

# IL CERVELLONE IN PIAZZA ROMA



## REGOLAMENTO

### Art. 1 – Partecipazione

La partecipazione all'evento "Il Cervellone in piazza Roma" è assolutamente gratuita ed è aperta a tutti, di tutte le fasce d'età, di qualsiasi località.

Per partecipare occorre compilare la Scheda di partecipazione, disponibile *on line* su [www.symmachia.it](http://www.symmachia.it) e su [www.comune.biancavilla.ct.it](http://www.comune.biancavilla.ct.it), e inviarla entro **lunedì 26 settembre 2011** per e-mail agli indirizzi:

[associazione@symmachia.it](mailto:associazione@symmachia.it)

[ausergiovanixbiancavilla@gmail.com](mailto:ausergiovanixbiancavilla@gmail.com)

Verranno prese in considerazione le prime 160 Schede di partecipazione.

Le squadre verranno suddivise in due distinte serate: giovedì 28 e venerdì 29 settembre 2011.

**La distribuzione delle squadre nelle due serate verrà resa nota martedì 27 settembre 2011** su [www.symmachia.it](http://www.symmachia.it) e su [www.comune.biancavilla.ct.it](http://www.comune.biancavilla.ct.it).

Saranno ammessi alla partecipazione solo coloro che avranno inviato la suddetta Scheda di partecipazione entro i termini indicati.

### Art. 2 – Realizzazione e Premiazione

L'evento si svolgerà nei giorni **28 – 29 – 30 settembre 2011** presso piazza Roma, a Biancavilla, a partire dalle ore 21,00.

Nelle prime due serate (28 e 29 settembre) le squadre concorreranno alla qualificazione per la Premiazione che si svolgerà il 30 settembre.

**Ogni serata la metà delle squadre iscritte, tra qualificate e ripescate, accederà alla Premiazione.**

Il ripescaggio sarà basato anche sulla risposta corretta ad alcune domande sulla storia, sui luoghi e sulle tradizioni di Biancavilla.

La squadra prima classificata otterrà **quattro netbook**.

La squadra seconda classificata otterrà **quattro fotocamere**.

La squadra terza classificata otterrà **quattro lettori mp3**.

Eventuali cambiamenti di programma saranno comunicati dall'Organizzazione.

### **Art. 3 – Composizione squadre**

Le squadre dovranno essere composte da **4 componenti**, i quali dovranno indicare tra di loro un Caposquadra.

Facoltativamente, le squadre potranno indicare nella Scheda di partecipazione **2 riserve** che potranno sostituire i Componenti titolari della squadra.

Non è ammessa la partecipazione di soggetti non indicati nella Scheda di partecipazione.

Nella Scheda di partecipazione dovrà essere indicato il nome della squadra che non dovrà essere superiore a 12 caratteri e non dovrà contenere ingiurie, offese e/o messaggi contro il buon costume.

Prima dell'avvio del gioco, il Caposquadra dovrà consegnare al personale autorizzato dall'Organizzazione un documento di riconoscimento, come semplice garanzia per la restituzione della pulsantiera a conclusione del gioco.

### **Art. 4 – Modalità di gioco**

Il “Cervellone” è un evento multimediale volto ad unire, ad aggregare e a mettere alla prova preparazione e abilità nel rispondere a svariate domande di cultura generale, di cui alcune saranno strettamente collegate a Biancavilla.

In particolare, la fase del ripescaggio sarà incentrata particolarmente sulla risposta corretta a domande sulla storia, sui luoghi e sulle tradizioni di Biancavilla.

Le *manche* per ogni serata saranno tre.

Ciascuna squadra risponderà alle singole domande proposte attraverso una pulsantiera, consegnata al Caposquadra.

E' vietato l'uso di qualsiasi supporto cartaceo e/o digitale, pena la sottrazione temporanea della pulsantiera e, dunque, della possibilità di rispondere a tre domande.

E' possibile chiedere istruzioni e chiarimenti sulle modalità di gioco e sull'utilizzo delle pulsantiere allo Staff organizzativo, direttamente in piazza Roma.

### **Art. 5 – Informazioni**

Per maggiori informazioni sarà possibile contattare direttamente il Periodico Symmachia e l'Associazione Auser Giovani per Biancavilla mediante e-mail [associazione@symmachia.it](mailto:associazione@symmachia.it) - [ausergiovani@biancavilla@gmail.com](mailto:ausergiovani@biancavilla@gmail.com) o telefonando ai numeri 3284789457 - 3491003097.

### **ATTENZIONE!**

All'interno dell'evento, si svolgerà il **TALENT GAME**, l'esibizione di giovani cantanti emergenti. Ciascuna squadra regolarmente iscritta al Cervellone potrà votare ciascuna performance canora, attraverso la pulsantiera.

**Il Presidente Ass. Auser**  
Claudio Petralia

**Il Direttore “Symmachia”**  
Vincenzo Ventura

**Il Sindaco**  
Giuseppe Glorioso